

Manual Version: WIP\_0.7

Game Version: Zymertrain\_21\_09\_2564\_1

Updated: 23/09/2021



# ZYMERTRAIN Game Manual

(Version: Open-Beta 1.0)

ภาษาไทย

# สารบัญ

การเตรียมตัวก่อนเล่น.....	3
การเตรียมตัวสำหรับผู้ใช้อุปกรณ์ VR รุ่น Oculus Quest .....	3
การติดตั้งเกมสำหรับเวอร์ชันคอมพิวเตอร์ Windows.....	3
การสร้างบัญชี และการเปิดใช้งานบัญชี.....	4
ความต้องการขั้นต่ำของเกม .....	5
การควบคุม.....	6
การควบคุมสำหรับผู้ใช้งานอุปกรณ์ VR รุ่น Oculus Quest .....	6
การควบคุมสำหรับผู้ใช้งานบนระบบคอมพิวเตอร์.....	7
การควบคุมสำหรับผู้ใช้งานบนโทรศัพท์.....	7
ภาพภายในเกม.....	8
หน้าจอเมนูหลัก.....	8
หน้าจอภายในเกมขณะเล่น.....	9
หน้าจอระหว่างการสนทนา.....	10
หน้าจอเมื่อจบเกม.....	10
ระบบคะแนน.....	11
หน้าต่างคะแนนรวม ( Work In Progress).....	12
ตัวละครผู้ช่วย.....	13
นิโกลัส (Nicolas).....	13
โซเฟีย (Sophia).....	13
ธาวีเทีย (Thaveephia) .....	14
อาบิต (Arbit) .....	14
การแก้ไขปัญหาเกมเบื้องต้น.....	15

## การเตรียมตัวก่อนเล่น

### การเตรียมตัวสำหรับผู้ใช้อุปกรณ์ VR รุ่น Oculus Quest

สำหรับผู้ใช้งาน VR รุ่น Oculus Quest ผู้ใช้จำเป็นจะต้องมีสิ่งจำเป็นดังต่อไปนี้

1. บัญชีใช้งาน Facebook หรือ บัญชี Oculus
2. พื้นที่ว่างสำหรับการเล่นอย่างน้อย 2 ตารางเมตร
3. แสงสว่างภายในห้องที่เหมาะสม เพื่อให้อุปกรณ์สามารถอ่านและรับค่าการขยับของอุปกรณ์ได้
4. ตัวกระจายคลื่น Wi-Fi หรือ อินเทอร์เน็ต เพื่อให้สามารถเข้าถึงการอัปเดตได้

เมื่อต้องการใช้อุปกรณ์เพื่อทำการเล่น ให้ทำการหลักการดังต่อไปนี้เพื่อความปลอดภัย

1. เคลื่อนย้ายสิ่งของที่แตกหักง่ายออกจากบริเวณพื้นที่เล่น
2. ตรวจสอบอุปกรณ์ว่าพร้อมใช้งานหรือไม่ และตรวจสอบแบตเตอรี่ของอุปกรณ์
3. สวมใส่อุปกรณ์ให้มั่นคง รวมไปถึงการสวมใส่สายจูงป้องกัน
4. ปรับตำแหน่งเลนส์ให้เหมาะสมกับดวงตา เพื่อป้องกันภาพเบลอ และ วินเวียนศีรษะ
5. หลีกเลี่ยงการเล่นเกมเกินระยะ 2 ชั่วโมง โดยควรมีการพักระหว่างเล่น

### การติดตั้งเกมสำหรับเวอร์ชันคอมพิวเตอร์ Windows

เข้าเว็บไซต์สำหรับดาวน์โหลดเกมในเว็บไซต์ [kmc-asia.com](http://kmc-asia.com) เลือกเวอร์ชันที่ต้องการ หลังจากนั้นให้ทำการติดตั้งลงคอมพิวเตอร์ รับรหัสบัญชี แล้วสามารถเล่นได้หลังจากติดตั้งเสร็จสมบูรณ์

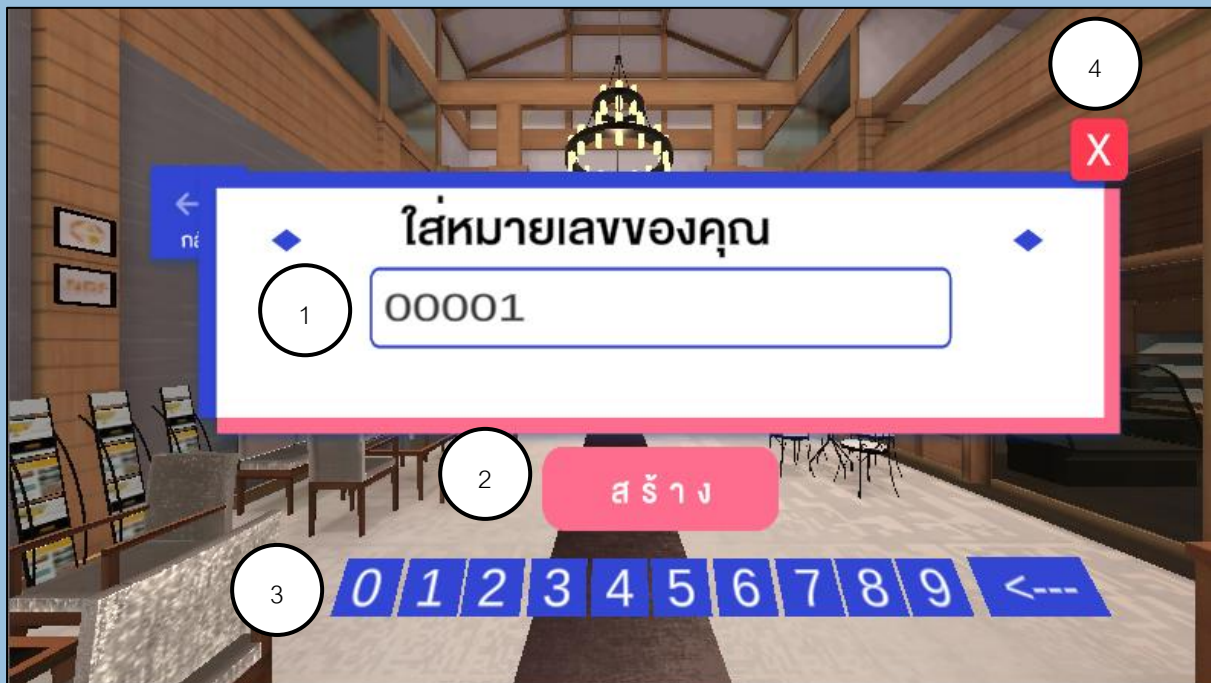
## การสร้างบัญชี และการเปิดใช้งานบัญชี

### วิธีการสร้างบัญชี

หลังจากได้ทำการสั่งซื้อเกมแล้ว ท่านจะได้รับรหัสผ่านเข้าบัญชีเป็นชุดเลขสำหรับการเข้าใช้บัญชีภายในเกม โดยรหัสที่ท่านได้ควรเก็บบันทึกไว้ หากลืมรหัสให้ทำการติดต่อ KMC ผ่านอีเมล Lidmed@gmail.com

### วิธีการเปิดใช้บัญชี

เมื่อทำการเข้าเกมแล้ว กดเข้าหน้าต่าง บัญชี เพื่อเปิดให้นำรหัสที่ได้รับหลังจากสั่งซื้อกรอกเข้าใส่แล้วทำการยืนยัน หลังจากกรอกเรียบร้อยแล้วท่านจะสามารถเล่นเกมได้ โดยจะมีการบันทึกข้อมูลการเล่นของผู้เล่น



1. *กล่องกรอกรหัส* ใช้สำหรับการกรอกรหัสผ่านเพื่อการเข้าเกม
2. *ปุ่มสร้างบัญชี* ใช้สำหรับยืนยันการสร้างบัญชี
3. *ปุ่มเลข* ใช้สำหรับกรอกเลขเพื่อใส่รหัส
4. *ปุ่มออก* ใช้สำหรับออกเข้าสู่หน้าเมนูหลัก

## ความต้องการขั้นต่ำของเกม

ความต้องการของฮาร์ดแวร์ที่ใช้ เพื่อประสบการณ์ในการเล่นที่ดีควรมีฮาร์ดแวร์เท่ากับหรือสูงกว่าระดับความต้องการขั้นต่ำ โดยมีดังต่อไปนี้

### PC

Windows 10 x64

CPU: Core i7-3800

Memory: 8GB RAM or Higher

GPU: GTX680 4GB or Higher

Storage: 4GB

### Mac OS

Big Sur Version 11.4

CPU: Dual-Core Intel Core i5 1.6 GHz

Ram: 8 GB 1867 MHz DDR3

GPU: Intel HD Graphics 6000 1536 MB

### Android

Android 9.0 API level28

Memory: 3GB RAM

Storage: 4GB

### iOS

iOS: Version 11 or Higher

Memory: 2GB RAM

Storage: 16GB

CPU: Dual-Core 1.84 GHz Twister

GPU: PowerVR GT7600 (six-core graphics)

### VR

Oculus Quest

CPU: Qualcomm Snapdragon 835

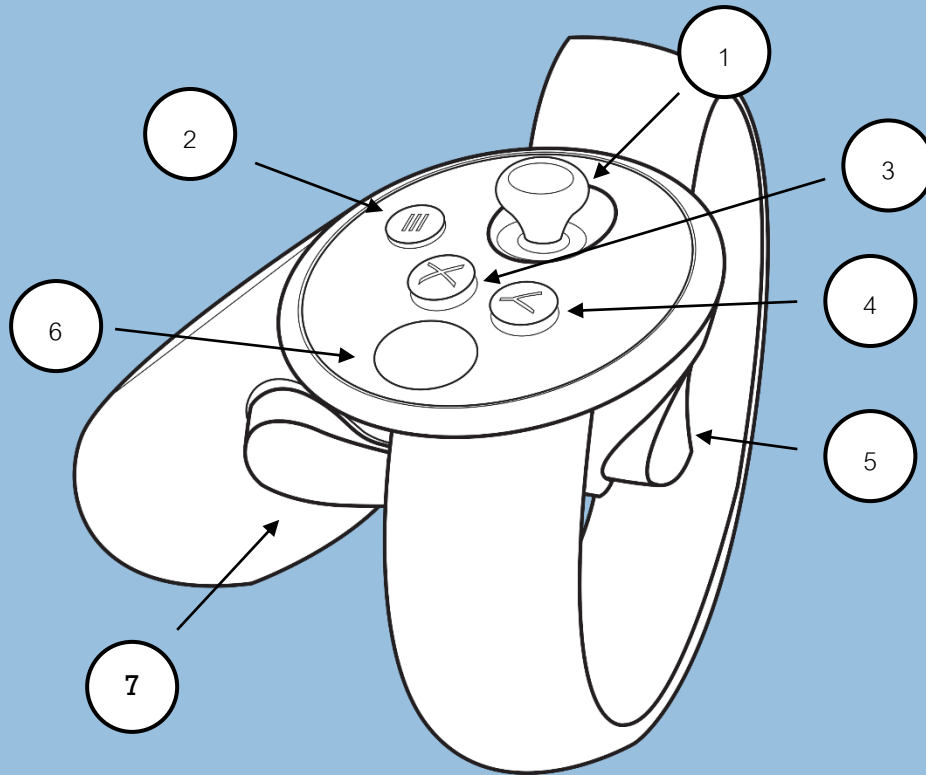
Memory: 4 GB RAM

Storage: 64 GB

Graphic: Adreno 5

## การควบคุม

### การควบคุมสำหรับผู้ใช้งานอุปกรณ์ VR รุ่น Oculus Quest



1. **แท่งควบคุม** ใช้สำหรับการเคลื่อนไหวตัวละคร
2. **ปุ่มเมนู** ใช้สำหรับการเปิดการตั้งค่า
3. **ปุ่มกด X** ใช้สำหรับตอบสนองในเกม
4. **ปุ่มกด Y** ใช้สำหรับตอบสนองในเกม
5. **ปุ่มทริกเกอร์** ใช้สำหรับการกดปุ่มด้วยแรงบีบที่นิ้ว
6. **พื้นผิวสัมผัส** ใช้สำหรับการขยับเคอร์เซอร์ภายในเกม
7. **ปุ่มกดนิ้วกลาง** ใช้สำหรับการใช้คำสั่งหยิบจับสิ่งของ

เพิ่มเติม: ต้องทำการชาร์จแบตเตอรี่ก่อนเริ่มใช้งานอุปกรณ์ควบคุมและควรใช้สายรัดมือขณะเล่น

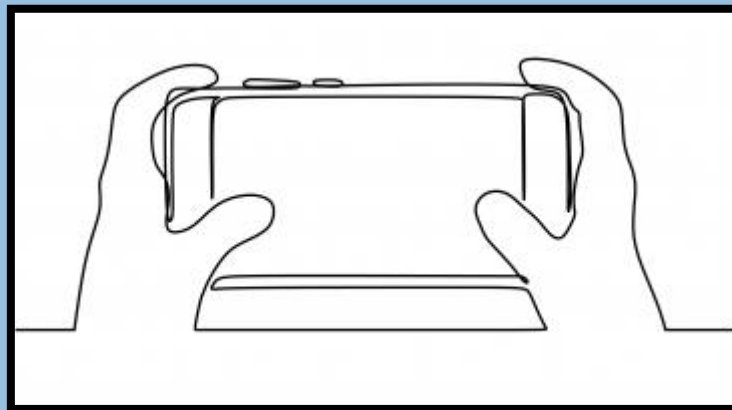
ผู้ใช้ควรเล่นบนพื้นที่เรียบและกว้างอย่างต่ำ 2 เมตรเพื่อความปลอดภัยในขณะที่เล่นเกม สามารถใช้อุปกรณ์ขณะนั่งบนเก้าอี้ได้

### การควบคุมสำหรับผู้ใช้งานบนระบบคอมพิวเตอร์



1. ปุ่ม *esc* ใช้ในการหยุดเกม
2. ปุ่ม *enter* ใช้ในการกดเดินตัวละคร
3. ปุ่มเมาส์ซ้าย ใช้ในการกดตอบสนองภายในเกม กดค้างเพื่อสั่งเดินตัวละคร
4. เมาส์ ใช้ในการขยับควบคุมเคอร์เซอร์

### การควบคุมสำหรับผู้ใช้งานบนโทรศัพท์



ผู้ใช้งานควรถือโทรศัพท์เป็นแนวเพื่อนอนเพื่อให้ได้รับประสบการณ์ที่ดีที่สุด โดยผู้ใช้งานต้องจับโทรศัพท์อย่างมั่นคงเพื่อหลีกเลี่ยงการเกิดความเสียหายต่อเครื่องมือของท่าน

หลีกเลี่ยงการใช้งานในขณะที่กำลังนอนหงายเพื่อป้องกันความเสียหายต่อเครื่องมือและสุขภาพในขณะที่เล่น ควรเล่นในพื้นที่ที่มีแสงสว่างเพียงพอ การใช้งานร่วมกับหูฟังสามารถเพิ่มประสิทธิภาพในการได้ยิน

## ภาพภายในเกม

### หน้าจอเมนูหลัก

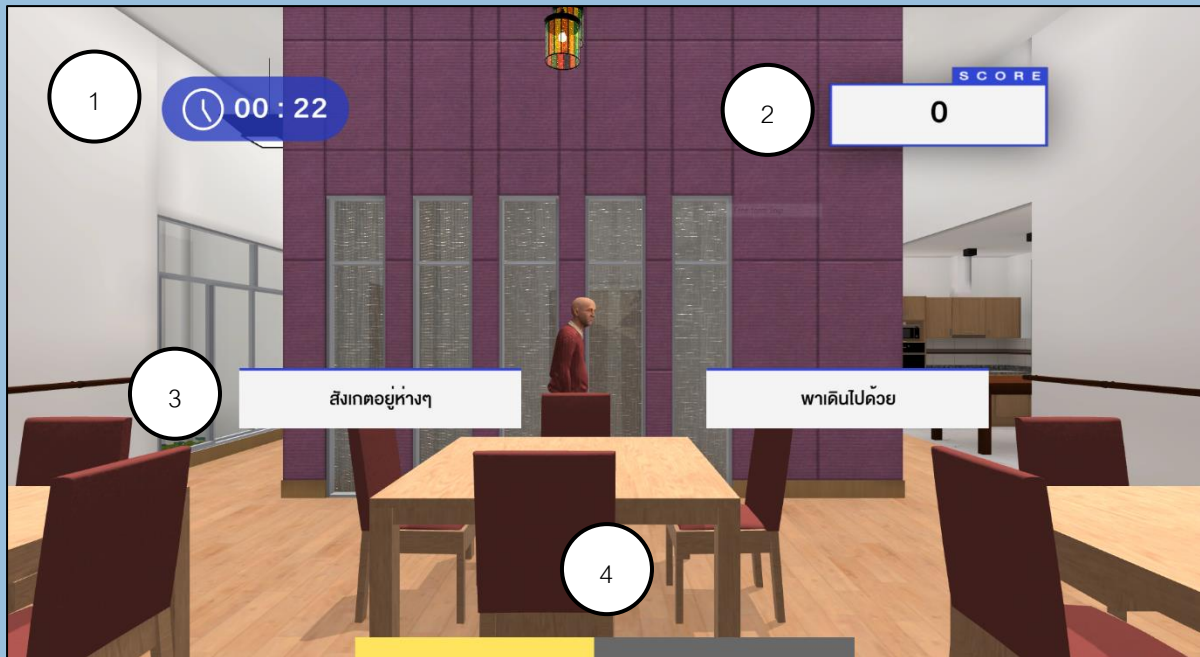


เมื่อเปิดเกมขึ้นมาผู้เล่นจะเจอกับฉากหน้าจอหลัก โดยมีรายละเอียดในแต่ละส่วนดังต่อไปนี้

1. **เลือกตัวละคร** เลือกตัวละครที่ต้องการเล่น มีทั้งหมด 4 ตัวละคร
2. **กล่องคำอธิบาย** ข้อมูลพื้นฐานของผู้ป่วยที่ผู้เล่นเลือก โดยมีชื่อ เพศ อายุ สัญชาติ น้ำหนัก ส่วนสูง และอาการของผู้ป่วย
3. **ปุ่มออก** สำหรับปิดการทำงานของเกม
4. **ปุ่มตั้งค่า** สำหรับการตั้งค่าเกม เพื่อปรับคุณภาพของภาพและระดับเสียงภายในเกม
5. **ปุ่มคู่มือ** เปิดดูคู่มือการเล่นของเกมโดยสรุป
6. **ปุ่ม Start** เริ่มเล่นตัวละครที่ผู้เล่นเลือก



## หน้าจอกฎเกมขณะเล่น



หลังจากผู้เล่นเลือกตัวละครแล้วจะทำการเข้าฉากให้ผู้เล่นพบเจอประสบการณ์ตามตัวละครที่เลือก โดยในหน้าจอกฎเกมจะมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

1. *เวลา* ระยะเวลาที่ผู้เล่นใช้ในขณะเล่นเกม
2. *คะแนน* ปริมาณคะแนนที่ผู้เล่นได้รับ
3. *ตัวเลือก* กล่องข้อความที่ผู้เล่นจะต้องเลือกว่าจะกระทำ หรือ พูดอย่างไร โดยในแต่ละครั้งจะมีตัวเลือกตั้งแต่ 1 ถึง 4 ตัวเลือก โดยแต่ละตัวเลือกจะส่งผลต่อการดำเนินเนื้อเรื่องภายในเกม
4. *เวลาในการเลือก* ผู้เล่นจะมีเวลาให้ตัดสินใจ 15 วินาทีก่อนที่เวลาจะหมด โดยในเวลา 5 วินาทีสุดท้ายจะมีเสียงเตือนผู้เล่นว่าเวลาจะหมดแล้ว เมื่อเวลาหมดเกมจะทำการเลือกตัวเลือกให้แบบสุ่ม

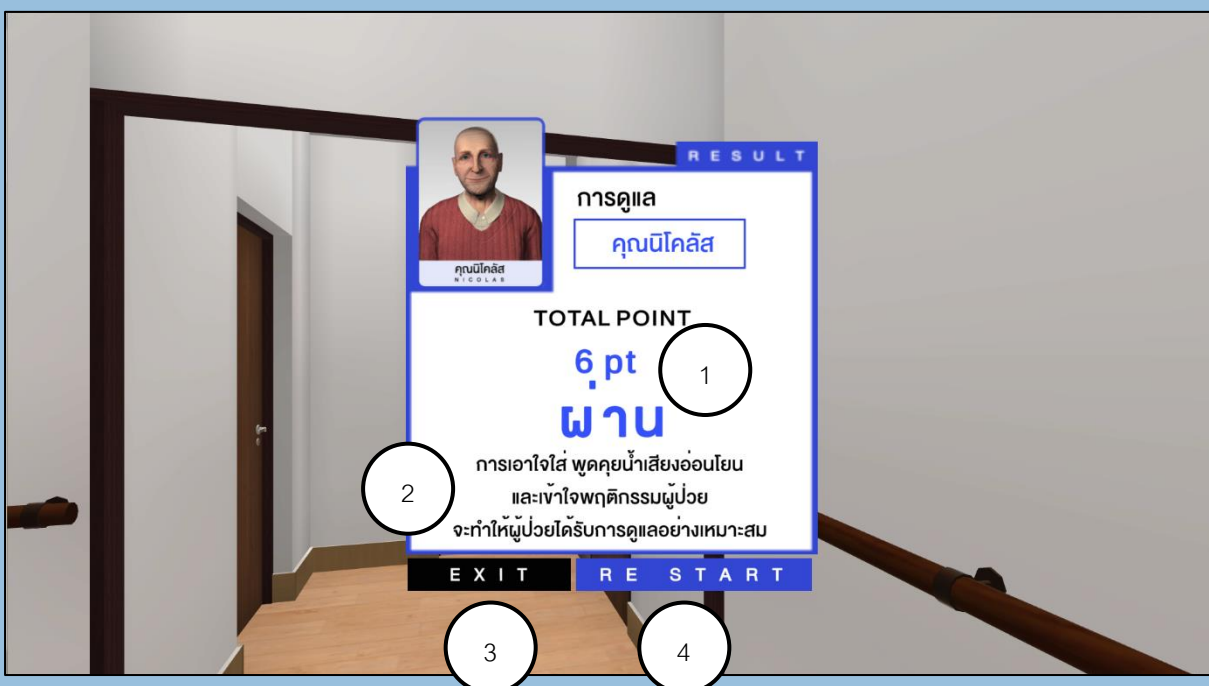
## หน้าจอระหว่างการเล่น



ภายในเกมจะมีการพูดคุยกันระหว่างตัวละครผู้ป่วยและผู้เล่น โดยจะมีกล่องข้อความแสดงสิ่งที่ตัวละครผู้ป่วยและตัวละครผู้เล่น โดยมีรายละเอียดดังนี้

1. ชื่อตัวละคร บ่งบอกว่าใครเป็นผู้พูดในขณะนั้น
2. คำอธิบาย เนื้อหาที่ตัวละครพูด บางครั้งสามารถมีมากกว่า 1 ตัวละครพูดในกล่องเดียวกัน

## หน้าจอเมื่อจบเกม



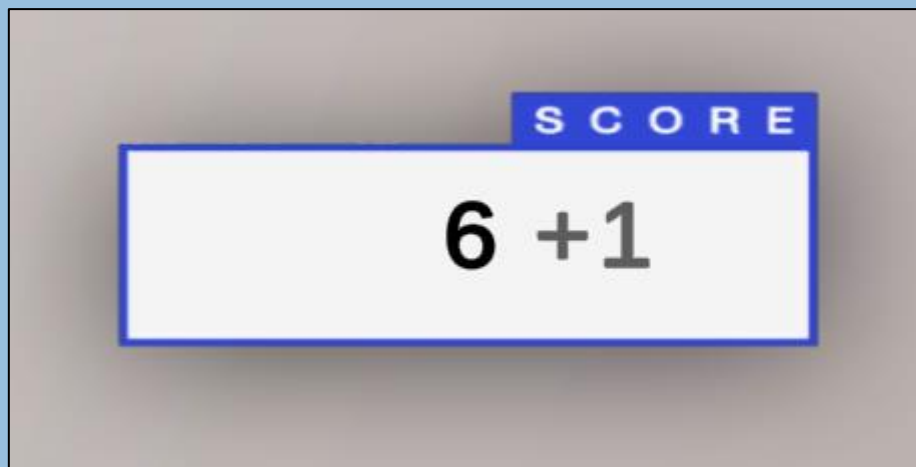
เมื่อผู้เล่นทำการเล่นไปจนถึงจุดสิ้นสุดของด้านแล้ว จะมีหน้าต่างสรุปผลการเล่นให้ผู้เล่นรับทราบถึงคะแนนที่ได้รับ และ ประสิทธิภาพของการแก้ปัญหาภายในเกมของผู้เล่น โดยจะมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

1. *ปริมาณคะแนน* สรุปผลคะแนนของผู้เล่น
2. *คำอธิบาย* บ่งบอกถึงสถานการณ์ และ การกระทำของผู้เล่นที่มีผลต่อคนไข้ภายในเกม
3. *ปุ่ม Exit* เมื่อกดแล้วจะกลับไปยังหน้าเมนูหลัก
4. *ปุ่ม Restart* ทำการเริ่มเล่นตัวละครดังกล่าวซ้ำ โดยจะทำการนับเวลา และ คะแนนใหม่ทั้งหมด

## ระบบคะแนน

ภายในเกมผู้เล่นจะได้รับคะแนนในระหว่างที่เล่น คะแนนที่ได้จะได้รับจากการเลือกตัวเลือกที่ผู้เล่นตัดสินใจเลือก โดยคะแนนที่ได้จะได้รับตั้งแต่ 0 ไปจนถึง 2 คะแนนต่อตัวเลือก

คะแนนจะทำการสะสมมากขึ้นไปจนถึงผู้เล่นเล่นจบตอน โดยเมื่อได้รับคะแนนจะมีเสียงแจ้งเตือนพร้อมสัญลักษณ์ที่ช่องกล่องคะแนนดังภาพด้านล่าง



เมื่อเล่นจบตอนแล้วคะแนนจะนำไปแสดงที่หน้าต่างผลสรุป ถ้าหากผู้เล่นกดเริ่มเล่นใหม่อีกครั้ง หรือ ทำเลือกเล่นตัวละครอื่นคะแนนจะกลับไปเริ่มต้นที่ 0 คะแนนใหม่

ถ้าหากผู้เล่นจบตอนแบบไม่ผ่านเกณฑ์ คะแนนของผู้เล่นจะถูกหักออกทั้งหมด พร้อมคำชี้แจงว่าเหตุใดที่ทำให้ผู้เล่นไม่ผ่านเกณฑ์ในการเล่นครั้งนั้น

## หน้าต่างคะแนนรวม

หลังจากผู้เล่นทำการเล่นเสร็จในแต่ละตัวละครแล้วจะมีการบันทึกคะแนนทั้งหมดไว้ในหน้าบัญชี โดยมีการสรุปว่าผู้เล่นได้ทำการเล่นตัวละครใดผ่าน ตัวใดไม่ผ่าน สาเหตุที่ไม่ผ่านเป็นต้น



1. เลขบัญชี เลขรหัสบัญชีที่ใช้อยู่ในปัจจุบัน
2. ปุ่มกลับ ใช้สำหรับการกลับเข้าสู่หน้าจอหลัก
3. ชื่อผู้ป่วย ชื่อผู้ป่วยของสำหรับการเล่น
4. คะแนน คะแนนที่ผู้เล่นได้รับ
5. สถานะ สถานะที่ผู้เล่นได้
6. ข้อมูลเพิ่มเติม ใช้สำหรับการดูข้อมูลเมื่อเล่นผ่านหรือไม่ผ่าน

## ตัวละครผู้ป่วย

ผู้เล่นสามารถเลือกตัวละครผู้ป่วยที่สามารถเล่นได้ทั้งหมด 4 ตัวละคร โดยแต่ละคนจะมีลักษณะการแสดงออกของผู้ป่วยสมองเสื่อมตามหลัก Behavioral and Psychological System of Dementia (BPSD) ที่ต่างกัน โดยมีตัวละครดังต่อไปนี้

### นิโคลัส (Nicolas)



รายละเอียดผู้ป่วย: เพศชาย อายุ 69 ปี สัญชาติอเมริกัน น้ำหนัก 86 กิโลกรัม ส่วนสูง 192 เซนติเมตร

อาการ: ผู้ป่วยมีพฤติกรรมก้าวร้าว กระวนกระวาย เดินไปมาไร้จุดหมาย

นิโคลัสเป็นตัวละครผู้ป่วยคนแรก ตัวละครดังกล่าวมีความซับซ้อนน้อยกว่าผู้ป่วยคนอื่น จึงเหมาะสมกับผู้เล่นใหม่ที่กำลังเรียนรู้ระบบของเกม

ผู้เล่นจะได้เรียนรู้ทักษะเบื้องต้นในการเล่นเกมนการเข้าหาผู้ป่วยที่มีอาการหลงลืม ไม่สามารถจดจำเนื้อหาในระยะสั้นได้

### โซเฟีย (Sophia)



รายละเอียดผู้ป่วย: เพศหญิง อายุ 64 ปี สัญชาติอเมริกัน น้ำหนัก 72 กิโลกรัม ส่วนสูง 181 เซนติเมตร

อาการ: มีอาการซึมเศร้า เฉยเมย วิดกกังวล กระวนกระวาย ก้าวร้าวหงุดหงิดง่าย

โซเฟียเป็นตัวละครผู้ป่วยคนที่สอง ตัวละครดังกล่าวเริ่มมีการเปลี่ยนแปลงการแสดงออกที่คาดเดาได้ค่อนข้างยาก มีทางเลือกในการเข้าหาสถานการณ์ได้หลากหลาย ผู้เล่นจะได้เรียนรู้การเข้าหาผู้ป่วยที่มีอาการซึมเศร้า

ธาวิเฟีย (Thaveephia)

อาบิต (Arbit)



รายละเอียดผู้ป่วย: เพศหญิง อายุ 74 ปี สัญชาติอเมริกัน น้ำหนัก 64 กิโลกรัม ส่วนสูง 168 เซนติเมตร

รายละเอียดผู้ป่วย: เพศชาย อายุ 74 ปี สัญชาติอเมริกัน น้ำหนัก 71 กิโลกรัม ส่วนสูง 186 เซนติเมตร

อาการ: ขาดความกระตือรือร้น ขาดความสนใจในกิจกรรมที่เคยชอบ มีปัญหาอนไม่หลับ ง่วงซึม หลงลืม ก้าวร้าวหงุดหงิดง่าย

อาการ: หงุดหงิดต่ออารมณ์ทางเพศ ขาดความยับยั้งชั่งใจ หลงลืม หลงผิด ก้าวร้าว

ธาวิเฟียเป็นตัวละครผู้ป่วยคนที่สาม ผู้เล่นจะได้เรียนรู้การทำงานร่วมมือกับบุคลากรคนอื่นๆ เพื่อช่วยเหลือผู้ป่วยดังกล่าว การตรวจสอบและวินิจฉัยสถานการณ์ที่เกิดขึ้น รวมไปถึงการรับมือกับผู้ป่วยที่มีอาการง่วงซึม

อาบิตเป็นตัวละครผู้ป่วยคนที่สี่ ผู้เล่นจะได้เรียนรู้สร้างประสบการณ์การรับมือต่อผู้ป่วยที่ขาดความยับยั้งชั่งใจ หงุดหงิดต่ออารมณ์ทางเพศ รวมไปถึงการหลงผิดเข้าใจผิด มีความก้าวร้าวสูง เพื่อให้ผู้เล่นสามารถเข้าถึงประสบการณ์ดังกล่าวได้โดยหลีกเลี่ยงความอันตรายต่อผู้เล่นจริง

## การแก้ไขปัญหาเกมเบื้องต้น

หากพบเจอปัญหาที่ทำให้ไม่สามารถเล่นเกมได้ ให้ทำการตรวจสอบอาการดังต่อไปนี้

### ปัญหาในการเปิดเกม / ไม่สามารถเปิดเกมได้

- ให้ตรวจสอบว่าเครื่องคอมพิวเตอร์ของท่านอยู่ในระดับความต้องการขั้นต่ำหรือไม่
- ตรวจสอบเช็คเวอร์ชัน Driver ของ Graphic Card โดยแนะนำให้ทำการอัปเดตเป็นเวอร์ชันใหม่ล่าสุด
- ทำการติดตั้งเกมใหม่อีกครั้ง โดยทำการถอนการติดตั้งเกมตัวเก่าออกก่อน
- ทำการดาวน์โหลดตัวติดตั้งเกมใหม่
- ถ้าหากยังไม่ได้ให้ทำการติดต่อทางบริษัทผ่านทางอีเมล [Limed@gmail.com](mailto:Limed@gmail.com)

### ปัญหาเกมเล่นได้ไม่ลื่นไหล / เฟรมเรตตก / กระตุกระหว่างเล่น

- ให้ตรวจสอบว่าเครื่องคอมพิวเตอร์ของท่านอยู่ในระดับความต้องการขั้นต่ำหรือไม่
- ตรวจสอบเช็คเวอร์ชัน Driver ของ Graphic Card โดยแนะนำให้ทำการอัปเดตเป็นเวอร์ชันใหม่ล่าสุด
- ปรับคุณภาพของภาพภายในเกมให้ต่ำลง ตัวเกมมีการใช้งานภาพระดับสูงสุดเป็นค่าเริ่มต้น

### พบเจอปัญหาที่ทำให้ไม่สามารถเล่นเกมต่อได้ / พบเจอบัค / ไม่สามารถกดเลือกตัวละครได้

- หากค้นพบเจอปัญหาดังกล่าว ให้ทำการติดต่อทางเราผ่านอีเมล [Limed@gmail.com](mailto:Limed@gmail.com) โดยให้ทำการทำตามดังต่อไปนี้  
เรื่อง: แจ้งพบเจอบัค [เวอร์ชันเกมที่เล่นอยู่ เช่น PC/VR/Smartphone Android]  
ให้ทำการอธิบายปัญหาดังกล่าวโดยละเอียด สามารถแนบภาพ หรือ วิดีโอประกอบได้
- หลังจากได้รับเรื่องแล้วทางเราจะทำการแก้ไขปัญหาดังกล่าวให้โดยเร็วที่สุด พร้อมกับทำการอัปเดตเกมให้หลังจากมีการแก้ไขเรียบร้อยแล้ว

### ติดต่อสอบถาม / ปัญหาอื่นๆ

- ให้ทำการติดต่อทางเราผ่านอีเมล [Lidmed@gmail.com](mailto:Lidmed@gmail.com) หรือ ติดต่อผ่านเว็บไซต์ [kmc-asia.com](http://kmc-asia.com)